

# Traitement du Signal 1

Maxime Ossonce

EFREI/ESIGETEL - L3

# Plan du cours

1. Classification des signaux
2. Produit de convolution
3. Fonction d'autocorrélation
4. Représentation fréquentielle

## Signal, information

- ▶ Une information décrit ce qui mérite d'être transmis, ce qui n'est pas connu.
- ▶ Un **signal** est la variation d'une grandeur physique porteuse d'une **information** : courant, tension, pression acoustique. . .
- ▶ Le **traitement du signal** constitue l'ensemble des techniques permettant de décrire, traiter, interpréter un signal dans le but de mettre en forme ou d'extraire une information.

## 1. Classification des signaux

- 1.1 Signaux continus, signaux discrets
- 1.2 Signaux déterministes, signaux aléatoires
- 1.3 Puissance, énergie
- 1.4 Signaux usuels à énergie finie
- 1.5 Signaux usuels à puissance finie

## 2. Produit de convolution

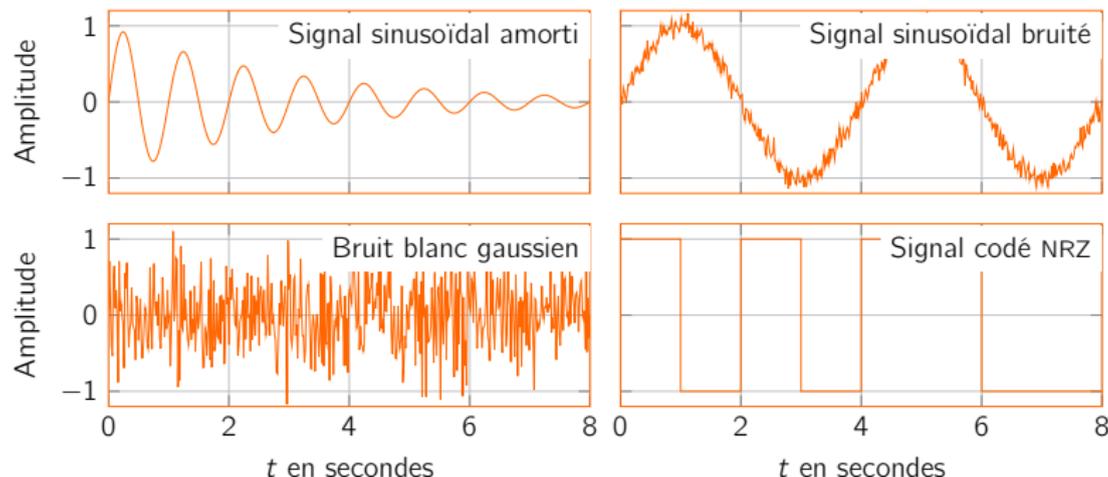
## 3. Fonction d'autocorrélation

## 4. Représentation fréquentielle





## Exemple de signaux continus



**Figure :** Sinusoïde amortie, sinusoïde bruitée, bruit blanc gaussien, signal codé NRZ.

## Signaux discrets

Un signal discret est un signal dont l'évolution est décrite selon une variable discrète  $n \in \mathbb{Z}$ .

- ▶ Pour chaque instant d'échantillonnage  $n \in \mathbb{Z}$  on associe  $x(n)$  la valeur du signal ;
- ▶ un signal discret est généralement le résultat de l'échantillonnage d'un signal continu  $x(t)$
- ▶ aux instants  $nT_e$ .
- ▶  $f_e = \frac{1}{T_e}$  est la fréquence d'échantillonnage.
- ▶ Les signaux discrets sont traités grâce à des processeurs de traitement de signal (*DSP*).

# Information, évènements et probabilité

L'information apportée par un évènement est liée par nature à son caractère **aléatoire**.

- ▶ L'étude d'un signal porteur d'une information nous amène à le considérer dans sa dimension probabilistique ;
- ▶ un signal aléatoire (ou processus stochastique) est un signal dont on connaît les propriétés statistiques, par exemple l'espérance mathématique, la variance. . .
- ▶ Un signal **déterministe** est un signal dont la valeur  $x(t)$  est connue pour tout instant  $t$ .
- ▶ On observera d'un signal aléatoire une (ou des) réalisation(s).

## Exemples de signaux aléatoires

- ▶ Le bruit est un signal aléatoire ;
- ▶ un signal déterministe bruité est donc un signal aléatoire.
- ▶ Les échantillons reçus à l'entrée d'un Processeur de traitement du signal (*DSP*) constituent un signal discrets aléatoires.

## Signaux bornés

On ne considérera que le signaux bornés parmi lesquels on trouve

- ▶ les signaux à **énergie** finie

$$E = \int_{\mathbb{R}} |x(t)|^2 dt < \infty$$

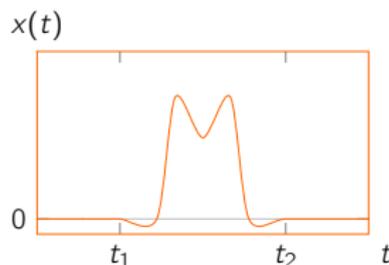
- ▶ les signaux à **puissance** finie

$$P = \lim_{T \rightarrow \infty} \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} |x(t)|^2 dt < \infty.$$

## Signaux à support borné

Les signaux à support borné sont à énergie finie.

$$x(t) = 0 \text{ si } t \notin [t_1, t_2].$$



$$E = \int_{t_1}^{t_2} |x(t)|^2 dt$$

**Figure :** Signal à support borné

## Somme de signaux

- ▶ La puissance de la somme **n'est pas** la somme des puissances ;
- ▶ l'énergie de la somme **n'est pas** la somme des énergies.

$$\begin{aligned}|x_1(t) + x_2(t)|^2 &= |x_1(t)|^2 + |x_2(t)|^2 + x_1(t) \cdot \overline{x_2(t)} + \overline{x_1(t)} \cdot x_2(t) \\ &\neq |x_1(t)|^2 + |x_2(t)|^2\end{aligned}$$

- ▶ Sauf dans le cas de signaux **orthogonaux**

$$\int x_1(t) \cdot \overline{x_2(t)} dt = 0,$$

- ▶ par exemple : deux signaux sinusoïdaux de fréquences différentes ou déphasés de  $\pi/2$ .

## Moyenne d'un signal

Les signaux à puissance finie oscillent autour d'une valeur **moyenne**.

### Valeur moyenne d'un signal à puissance finie

$$\mu = \lim_{T \rightarrow \infty} \frac{1}{T} \int_{-\frac{T}{2}}^{\frac{T}{2}} x(t) dt$$

## Signaux périodiques

Les signaux périodiques sont à puissance finie.

- ▶  $x(t) = x(t + T_0)$  ;
- ▶  $T_0$  est la période du signal.
- ▶ Si  $x_{T_0}(t)$  est le signal  $x(t)$  restreint à un support de largeur  $T_0$
- ▶  $x(t) = x_{T_0}(t) + x_{T_0}(t - T_0) + x_{T_0}(t - 2T_0) + \dots + x_{T_0}(t + T_0) + x_{T_0}(t + 2T_0) + \dots$

### Puissance d'un signal périodique

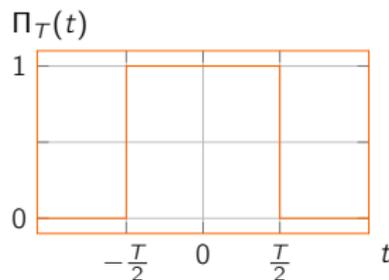
$$P = \frac{1}{T_0} \int_{-T_0/2}^{T_0/2} |x(t)|^2 dt$$

- ▶ Remarque : une somme de signaux périodiques n'est pas nécessairement un signal périodique (*exercice*).

## Signal porte

- ▶ Les signaux à support borné ( $x(t) = 0$  si  $x \notin [t_1, t_2]$ ) sont à énergie finie.
- ▶  $E = \int_{t_1}^{t_2} |x(t)|^2 dt$
- ▶ Par exemple, la fonction **porte** de largeur  $T$ , centrée en 0 :

$$\Pi_T(t) = \begin{cases} 1 & \text{si } |t| < \frac{T}{2} \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$



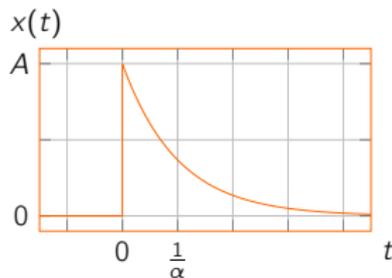
**Figure :** Signal porte de largeur  $T$ ,  $\Pi_T(t)$

$$E = \int_{\mathbb{R}} |\Pi_T(t)|^2 dt = T$$

## Exponentielle monolatérale

- L'exponentielle amortie monolatérale est un signal à énergie finie ;
- $\alpha > 0$ .

$$x(t) = \begin{cases} Ae^{-\alpha t} & \text{si } t \geq 0 \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$



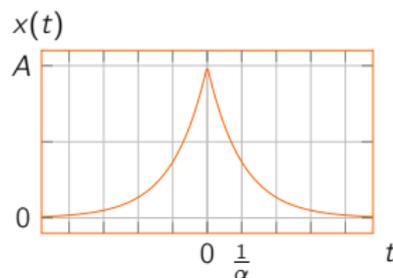
**Figure :** Exponentielle amortie monolatérale,  $x(t) = e^{-\alpha t}$

$$E = \int_0^{+\infty} A^2 e^{-2\alpha t} dt = \frac{A^2}{2\alpha}$$

# Exponentielle bilatérale

- ▶ L'exponentielle amortie bilatérale est un signal à énergie finie ;
- ▶  $\alpha > 0$ .

$$x(t) = Ae^{-\alpha|t|}$$



**Figure :** Exponentielle amortie bilatérale,  $x(t) = e^{-\alpha|t|}$

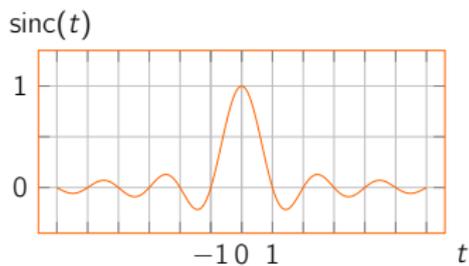
$$E = \int_{\mathbb{R}} A^2 e^{-2\alpha|t|} dt = \frac{A^2}{\alpha}$$

# Sinus cardinal

- ▶ Le **sinus cardinal** est un signal à énergie finie ;

$$\text{sinc}(t) = \begin{cases} \frac{\sin(\pi t)}{\pi t} & \text{si } t \neq 0 \\ 1 & \text{si } t = 0 \end{cases}$$

- ▶ continu (au sens mathématique).



**Figure :** Sinus cardinal

- ▶  $E = 1$
- ▶ Calcul dans le domaine fréquentiel (**Parseval**).

## Signal constant

- ▶ Le signal constant  $\forall t \ x(t) = A$  est à puissance finie

$$P = A^2.$$

- ▶ Sa moyenne est  $\mu = A$

## Exponentielle complexe

- ▶ L'exponentielle complexe (ou **pulsation**) de fréquence  $f_0$

$$x(t) = Ae^{2j\pi f_0 t + j\phi} \quad A \in \mathbb{R}$$

- ▶ est à valeurs complexes
- ▶ est de puissance finie
- ▶  $|x(t)|^2 = A^2$
- ▶  $P = A^2$ .
- ▶  $\mu = 0$ .
- ▶  $\underline{A} = Ae^{j\phi}$  est l'amplitude complexe,  $x(t) = \underline{A}e^{2j\pi f_0 t}$ .

# Signal sinusoïdal

- Un signal sinusoïdal s'écrit sous la forme

$$x(t) = A \cos(\omega_0 t + \phi)$$

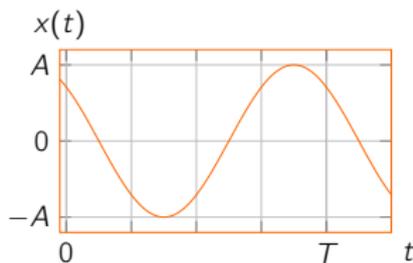


Figure : Signal sinusoïdal

- $\omega_0 = 2\pi/T_0 = 2\pi f_0$

$$P = \frac{1}{T_0} \int_{-T_0/2}^{T_0/2} A^2 \cos^2(\omega_0 t + \phi) dt = \frac{A^2}{2}$$
$$\mu = 0.$$

## Somme de sinusoides

Une somme de sinusoides

$$x(t) = \sum_m A_m \cos(2\pi f_m t + \phi_m)$$

est de puissance non nulle. On considère  $f_m \neq 0$  et  $f_m \neq f_n$  si  $m \neq n$ . Alors

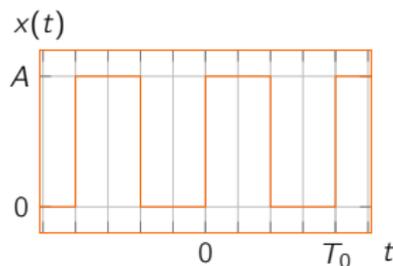
$$P = \sum_m \frac{A_m^2}{2}$$



# Signal carré

- ▶ Le signal carré est un signal  $T_0$ -périodique défini sur  $[0, T_0[$  par

$$x(t) = \begin{cases} A & \text{si } t \in [0, T_0/2[ \\ 0 & \text{si } t \in [T_0/2, T_0[ \end{cases}$$



**Figure :** Signal carré

$$P = \frac{1}{T_0} \int_0^{T_0/2} A^2 dt = \frac{A^2}{2}$$

$$\mu = \frac{A}{2}.$$

# Signal carré de rapport cyclique $r$

## 1. Classification des signaux

## 2. Produit de convolution

- 2.1 Distributions
- 2.2 Filtrage
- 2.3 Calcul

## 3. Fonction d'autocorrélation

## 4. Représentation fréquentielle

## Le Dirac

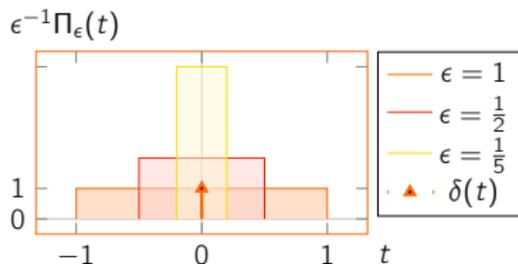
- ▶ La notion de fonction  $t \rightarrow x(t)$  ne permet pas de rendre compte de tous les phénomènes physiques.
- ▶ Par exemple, l'**impulsion**  $\delta(t)$  est telle que

$$\int_{\mathbb{R}} \delta(t) dt = 1$$
$$\delta(t) = 0 \quad \text{si } t \neq 0$$

- ▶ L'impulsion ne peut pas être une *fonction*.
- ▶  $\delta(t)$  est appelé impulsion de Dirac.
- ▶ La notion de **distribution** introduite par Laurent Schwartz posera le cadre théorique pour cet objet mathématique, la **distribution** de Dirac.

## Limite d'une suite de fonctions

- ▶ Le Dirac peut être vu comme la limite (pour  $\epsilon \rightarrow 0$ ) d'une suite de fonctions porte, de largeur  $\epsilon$ , d'amplitude  $\epsilon^{-1}$ .
- ▶ On a bien  $\int_{\mathbb{R}} \epsilon^{-1} \Pi_{\epsilon}(t) dt = 1$ .



**Figure :** L'impulsion Dirac est la limite d'une suite de fonctions.

## Propriétés du Dirac

- ▶ Si on considère une fonction  $x(t)$  alors le produit  $x(t) \cdot \delta(t)$  est un Dirac d'amplitude  $x(0)$

$$x(t) \cdot \delta(t) = x(0) \cdot \delta(t).$$

- ▶ La **distribution** Dirac permet de *prélever* la valeur d'une fonction au temps  $t = 0$  :

$$\int_{\mathbb{R}} x(t) \cdot \delta(t) dt = x(0).$$

- ▶ On peut considérer le Dirac centré en  $t_0$ ,  $\delta_{t_0}(t) = \delta(t - t_0)$  :

$$\int_{\mathbb{R}} x(t) \cdot \delta(t - t_0) = x(t_0).$$

# Fonction de Heavyside

- ▶ La fonction de Heavyside  $u(t)$  est la fonction **échelon** :

$$u(t) = \begin{cases} 1 & \text{si } t > 0 \\ 0 & \text{sinon.} \end{cases}$$

- ▶ On a par ailleurs :

$$\int_{-\infty}^t \delta(\tau) d\tau = \begin{cases} 1 & \text{si } t > 0 \\ 0 & \text{sinon.} \end{cases}$$

- ▶ L'impulsion Dirac est donc la **dérivée** de la fonction de Heavyside.

## 2.2 Filtrage

## Systèmes linéaires invariants dans le temps



Un **SLIT** est un appareil de traitement du signal tel que

- ▶ si  $y_1(t), y_2(t)$  sont les **réponses** du système à  $x_1(t), x_2(t)$ , alors
- ▶ la réponse à  $\alpha x_1(t) + x_2(t)$  est  $\alpha y_1(t) + y_2(t)$  ;
- ▶ la réponse à  $x(t - t_0)$  est  $y(t - t_0)$ .

$x_i(t) \rightarrow \boxed{\text{slit}} \rightarrow y_i(t)$

$\alpha x_1 + x_2(t) \rightarrow \boxed{\text{slit}} \rightarrow \alpha y_1(t) + y_2(t)$

$x_1(t - t_0) \rightarrow \boxed{\text{slit}} \rightarrow y_1(t - t_0)$

**Figure :** Représentation schématique des propriétés d'un SLIT

## Filtres linéaires

- ▶ Les SLIT sont aussi nommés des **filtres linéaires**
- ▶ Les filtres linéaires sont tels qu'il existe une fonction  $h(t)$ , appelée la **réponse impulsionnelle**, telle que
- ▶ pour toute entrée  $x(t)$ , la sortie  $y(t)$  est

$$y(t) = x * h(t)$$

- ▶  $y(t)$  est le produit de **convolution** de  $x(t)$  et  $h(t)$ .

# Convolution

Le produit de convolution  $z(t) = x * y(t)$

$$z(t) = \int_{\mathbb{R}} x(\tau) \cdot y(t - \tau) d\tau$$

- ▶ La convolution est **commutative**  $z(t) = \int_{\mathbb{R}} x(t - \tau) \cdot y(\tau) d\tau$ .
- ▶ Par simplification, on notera  $z(t) = x(t) * y(t)$ .

## Propriétés

Le produit de convolution est

- ▶ commutatif :  $x * y(t) = y * x(t)$ ,
- ▶ **distributif** par rapport à l'addition :  $\alpha \in \mathbb{K}$ ,  
 $(x_1 + \alpha x_2) * y(t) = x_1 * y(t) + \alpha x_2 * y(t)$ ,
- ▶ **associatif** :  $(x * y) * z(t) = x * (y * z)(t)$ .



## Élément neutre

- ▶ L'élément **neutre** du produit de convolution est le **Dirac**
- ▶  $x * \delta(t) = x(t)$

$$\begin{aligned}
 x * \delta(t) &= \int_{\mathbb{R}} x(t - \tau) \cdot \delta(\tau) d\tau \\
 &= \int_{\mathbb{R}} x(t) \cdot \delta(\tau) d\tau \\
 &= x(t) \cdot \int_{\mathbb{R}} \delta(\tau) d\tau \\
 &= x(t)
 \end{aligned}$$

- ▶ Le produit de convolution d'un signal quelconque et du Dirac centré en  $t_0$  est le signal  $x(t)$  retardé de  $t_0$

$$x(t) * \delta(t - t_0) = x(t - t_0)$$

## Signal périodique

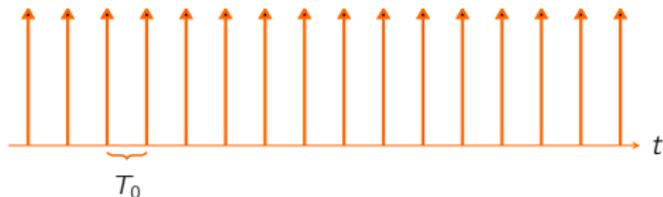
- Soient  $x(t)$  un signal  $T_0$ -périodique et  $x_{T_0}(t) = x(t)$  sur un intervalle de largeur  $T_0$  et nul en dehors. On a

$$\begin{aligned}
 x(t) &= x_{T_0}(t) + x_{T_0}(t - T_0) + x_{T_0}(t - 2T_0) + \dots \\
 &\quad + x_{T_0}(t + T_0) + x_{T_0}(t + 2T_0) + \dots \\
 &= x_{T_0} * \delta(t) + x_{T_0} * \delta_{T_0}(t) + x_{T_0} * \delta_{2T_0}(t) + \dots \\
 &\quad + x_{T_0} * \delta_{-T_0}(t) + x_{T_0} * \delta_{-2T_0}(t) + \dots \\
 &= x_{T_0} * (\delta + \delta_{T_0} + \dots + \delta_{-T_0} + \dots)(t) \\
 &= x_{T_0} * \coprod_{T_0}(t)
 \end{aligned}$$

- Un signal périodique s'écrit comme le produit de convolution d'un signal à support borné et un **peigne de Dirac** de cadence  $T_0$ ,  $\coprod_{T_0}(t)$ .

# Peigne de Dirac

Un signal  $T_0$ -périodique  $x(t)$  peut s'écrire comme le résultat du produit de convolution d'un signal à support borné  $x_{T_0}$  et d'un peigne de Dirac  $\text{III}_{T_0}(t)$  de cadence  $T_0$ .



**Figure :** Peigne de Dirac



# Signal porte et signal quelconque

## Exercice

Montrer que le  $z(t)$ , le produit de convolution de

- ▶  $x(t)$  un signal quelconque (*intégrable sur tout segment*) et de
- ▶  $y(t)$  la fonction porte de largeur  $T$  centrée en  $T/2$  :

$$y(t) = \begin{cases} 1 & \text{si } t \in [0, T] \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

vaut

$$z(t) = \int_{t-T}^t x(\tau) d\tau.$$

## 2.3 Calcul

# Convolution de deux signaux porte de même largeur

## Exercice

Calculer

$$\Pi_T * \Pi_T(t).$$

## Convolution de deux signaux porte de largeurs différentes

### Exercice

Calculer

$$\Pi_{T_1} * \Pi_{T_2}(t).$$

### Exercice

Montrer que si  $x(t)$  et  $y(t)$  sont à support temporel fini alors  $z(t) = x * y(t)$  l'est aussi.

# Signal porte et signal sinusoïdal

On considère le signal  $x(t) = A \cos(\omega_0 t)$  (à puissance finie) et le signal porte  $\Pi_T(t)$ .

## Exercice

Calculer

$$z(t) = \Pi_T * x(t).$$

## 1. Classification des signaux

## 2. Produit de convolution

## 3. Fonction d'autocorrélation

3.1 Signaux à énergie finie

3.2 Signaux à puissance finie

3.3 Autocorrélation de signaux usuels

## 4. Représentation fréquentielle

# Corrélation

La **corrélation** entre deux signaux permet de mesurer la *ressemblance* entre ces derniers :

$$\int_{\mathbb{R}} x(t) \cdot \overline{y(t)} dt$$

Elle est assimilable à un produit scalaire :

- ▶ Maximal quand  $x(t) = \alpha y(t)$  (les signaux sont colinéaires) ;
- ▶ nul lorsque les signaux sont **orthogonaux**.
- ▶ La corrélation entre un signal et lui-même est la norme de ce dernier (puissance ou énergie).

## Autocorrélation

L'**autocorrélation**  $\gamma_x(\tau)$  d'un signal  $x(t)$  est la corrélation entre  $x(t)$  et lui-même retardé de  $\tau$ .

- ▶ La *ressemblance* maximale est atteinte pour un retard nul (soit  $\tau = 0$ ).
- ▶ Pour des raisons de convergence, il sera appliqué deux définitions selon que le signal étudié est à
  1. énergie finie ;
  2. puissance finie.

## 3.1 Signaux à énergie finie

## Définition

Autocorrélation du signal  $x(t)$  à énergie finie

$$x(t) \rightarrow \gamma_x(\tau) = \int_{\mathbb{R}} x(t) \cdot \overline{x(t - \tau)} dt$$

Si  $x(t)$  est à valeurs réelles (*resp.* complexes) alors  $\gamma_x(\tau)$  est à valeurs réelles (*resp.* complexes).

## Propriétés

- ▶ Maximum :

$$\gamma_x(0) = \int_{\mathbb{R}} x(t) \cdot \overline{x(t)} dt = \int_{\mathbb{R}} |x(t)|^2 dt = E$$

$$|\gamma_x(\tau)| \leq \gamma_x(0) = E$$

- ▶ Symétrie **hermitienne** :

$$\gamma_x(-\tau) = \overline{\gamma_x(\tau)} \Leftrightarrow \begin{cases} |\gamma_x(\tau)| \text{ est pair} \\ \arg\{\gamma_x(\tau)\} \text{ est impair} \end{cases}$$

- ▶ Si  $x(t)$  est à valeurs réelles alors  $\gamma_x(\tau)$  est réel et pair.
- ▶ Si  $x(t)$  est à support temporel fini,  $\gamma_x(\tau)$  l'est aussi.





### 3.3 Autocorrélation de signaux usuels

# Signal porte

# Sinus cardinal

### 3.3 Autocorrélation de signaux usuels

# Exponentielle unilatérale

### 3.3 Autocorrélation de signaux usuels

# Exponentielle bilatérale

### 3.3 Autocorrélation de signaux usuels

# Signal constant

### 3.3 Autocorrélation de signaux usuels

# Exponentielle complexe

# Signal sinusoïdal

# Somme finie de sinusoides

### 3.3 Autocorrélation de signaux usuels

# Signal carré de rapport cyclique $r$

## 1. Classification des signaux

## 2. Produit de convolution

## 3. Fonction d'autocorrélation

## 4. Représentation fréquentielle

### 4.1 Spectre

### 4.2 Signaux à énergie finie

### 4.3 Signaux à puissance finie

## 4.1 Spectre

# Fréquence

Le **spectre** permet de représenter le signal dans une autre base :

- ▶ base temporelle  $\longrightarrow$  base **fréquentielle**
- ▶  $t \in \mathbb{R}$ (en secondes)  $\longrightarrow f \in \mathbb{R}$ (en Hertz).



## Définition

**Transformée de Fourier**  $X(f) = \text{TF}\{x(t)\}$

$$x(t) \xrightarrow{\text{TF}} X(f) = \int_{\mathbb{R}} x(t) \cdot e^{-2j\pi ft} dt$$

- ▶ Transformée de Fourier inverse :

$$X(f) \xrightarrow{\text{TF}^{-1}} x(t) = \int_{\mathbb{R}} X(f) \cdot e^{+2j\pi ft} df.$$

- ▶ La transformée de Fourier permet de décrire le signal dans le domaine fréquentiel.
- ▶ A chaque fréquence  $f$  est associée une amplitude  $|X(f)|$  et une phase  $\arg\{X(f)\}$ .

## Propriétés

- ▶ Linéarité :  $\alpha x(t) + \beta y(t) \xrightarrow{\text{TF}} \alpha X(f) + \beta Y(f)$  ;
- ▶ Le retard n'induit pas une modification du spectre d'amplitude :

$$x(t - t_0) \xrightarrow{\text{TF}} X(f) \cdot e^{-2j\pi t_0 f}.$$

- ▶ Pour  $f = 0$ , on a  $X(0) = \int_{\mathbb{R}} x(t) dt$  ;
- ▶  $x(t) \cdot e^{2j\pi f_0 t} \xrightarrow{\text{TF}} X(f - f_0)$  ;
  - ▶ propriété utile pour la modulation.

## Propriétés

- ▶  $x(at) \xrightarrow{\text{TF}} \frac{1}{|a|} X\left(\frac{f}{a}\right).$
- ▶ Dérivée :  $\frac{dx(t)}{dt} \xrightarrow{\text{TF}} j2\pi f X(f);$
- ▶ dérivée :  $\frac{d^n x(t)}{d^n t} \xrightarrow{\text{TF}} (j2\pi f)^n X(f);$
- ▶  $t x(t) \xrightarrow{\text{TF}} \frac{dX(f)}{df};$
- ▶  $t^n x(t) \xrightarrow{\text{TF}} \frac{d^n X(f)}{df^n}.$

## Produit de convolution

- ▶ La transformée de Fourier du produit de convolution est le produit des transformées de Fourier

$$x * y(t) \xrightarrow{\text{TF}} X(f) \cdot Y(f),$$

- ▶  $x(t) \cdot y(t) \xrightarrow{\text{TF}} X(f) * Y(f)$ .

## Signaux réels

- ▶ Pour  $x(t)$  à valeurs réelles ou complexes, on a

$$\overline{x(t)} \xrightarrow{\text{TF}} \overline{X(-f)}.$$

- ▶ Les signaux à valeurs **réelles** sont tels que  $\overline{x(t)} = x(t)$
- ▶ On observe donc une symétrie hermitienne pour la transformée de Fourier des signaux à valeurs réelles :

$$X(-f) = \overline{X(f)}$$

- ▶  $|X(f)|$  est pair ;
- ▶  $\arg\{X(f)\}$  est impair.

# Densité spectrale d'énergie

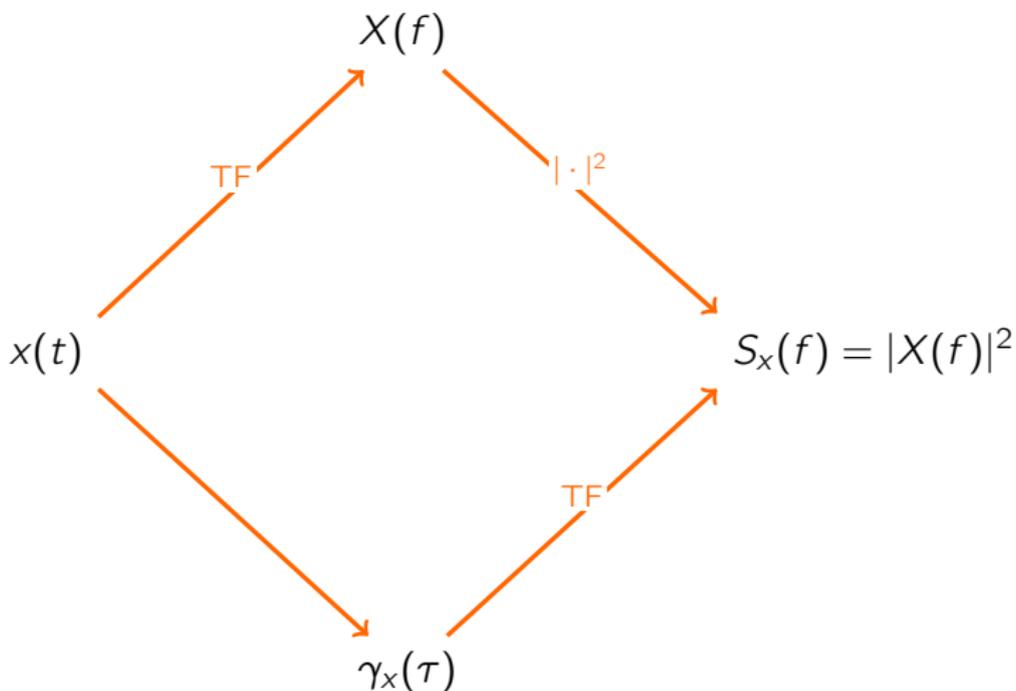
La DSE permet de connaître la répartition en fonction de la fréquence  $f$  de l'énergie du signal  $x(t)$ .

- ▶ La DSE s'exprime en  $\text{J Hz}^{-1}$ .
- ▶ La DSE de  $x(t)$ , notée  $S_x(f)$ , est la transformée de Fourier de l'autocorrélation  $\gamma_x(\tau)$  du signal  $x(t)$ .
- ▶ Il s'agit par ailleurs de  $|X(f)|^2$ .
- ▶ L'égalité de **Parseval** indique que

$$E = \int_{\mathbb{R}} S_x(f) df$$

## 4.2 Signaux à énergie finie

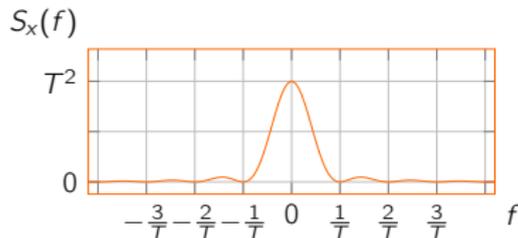
## Calcul de la DSE



## 4.2 Signaux à énergie finie

Signal porte  $x(t) = \Pi_T(t)$ 

$$\begin{aligned}
 X(f) &= T \operatorname{sinc}(fT) \\
 |X(f)| &= T |\operatorname{sinc}(fT)| \\
 S_x(f) &= T^2 \operatorname{sinc}^2(fT)
 \end{aligned}$$

**Figure :** DSP du signal porte

- ▶ L'égalité de Parseval permet de calculer  $\int_{\mathbb{R}} \operatorname{sinc}^2(fT) df = \frac{1}{T}$
- ▶ La répartition de l'énergie sur la bande  $[0; \frac{1}{T}]$  est approx. de 90% de l'énergie totale :

$$\frac{\int_{-\frac{1}{T}}^{\frac{1}{T}} S_x(f) df}{\int_{\mathbb{R}} S_x(f) df} \approx 0.9$$



## 4.2 Signaux à énergie finie

# Exponentielle unilatérale

## 4.2 Signaux à énergie finie

# Exponentielle bilatérale

## 4.2 Signaux à énergie finie

# Impulsion Dirac

On calcule la transformée de Fourier de l'impulsion Dirac

$$\begin{aligned}\text{TF}\{\delta(t)\} &= \int_{\mathbb{R}} \delta(t) \cdot e^{-j2\pi ft} dt \\ &= e^{-j2\pi ft} \Big|_{t=0} \\ &= 1\end{aligned}$$





















