

ÉNONCÉ – FEUILLE DE RÉPONSE

NOM **Prénom**

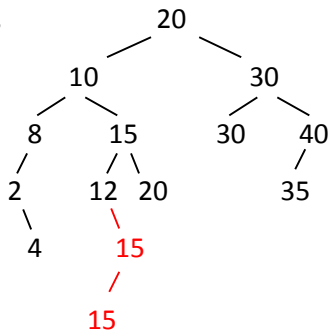
Les types de données considérés sont ainsi définis :

```

type structure nœud
  info : entier
  sag : adresse nœud // sous-arbre gauche
  sad : adresse nœud // sous-arbre droit
fintype
type adresse nœud : arbre
  
```

Les algorithmes demandés sont typiquement attendus en langage algorithmique et devront être autonomes.

Exercice 1.



<p>Cet arbre est-il un <i>arbre binaire de recherche</i> (au sens de la définition donnée en TD) ?</p> <p>Justifier sommairement.</p>	<p><input checked="" type="radio"/> OUI - NON (entourer la bonne réponse)</p> <p>En chaque nœud :</p> <ul style="list-style-type: none"> . toutes les valeurs du sous-arbre gauche \leq valeur du nœud . toutes les valeurs du sous-arbre droit $>$ valeur du nœud
<p>On fait appel deux fois à l’algorithme classique d’insertion pour insérer deux fois la valeur 15 dans cet arbre. Indiquer précisément dans l’arbre ci-dessus où seront créés ces deux nouveaux nœuds de valeur 15.</p>	
<p>On souhaite afficher les valeurs de tous les nœuds de l’arbre. Qu’afficherait un <i>parcours en profondeur préfixe</i> (ou <i>pré-ordre</i>) ?</p>	<p>20 10 8 2 4 15 12 20 30 30 40 35</p>

Exercice 2.

Procédure afficherPDG(a : arbre, p : EntierNat)

// Donnée : un arbre quelconque a dont il s'agit d'afficher, dans l'ordre droite-gauche, les valeurs des nœuds de

// profondeur p.

// Exemple. Avec l'arbre de l'exercice 1 et p=3, cette procédure doit afficher : 35 20 12 2

// Donnée : la profondeur p considérée, de type entier naturel

// Variables locales : (si besoin)

Début

Si a = NULL alors retourner ;

Fin.

```
// Sinon
si p = 0 alors
    afficher(a→info) ;
    retourner ;
finsi
afficherPDG(a→sad, p-1) ;
afficherPDG(a→sag, p-1) ;
```

Exercice 3. On adopte la définition suivante : « un arbre binaire est parfaitement équilibré ssi, en tout nœud, la différence entre le nombre de nœuds du sous-arbre gauche et le nombre de nœuds du sous-arbre droit est au plus de 1 ».

Fonction estEquilibré(a : arbre, n : EntierNat) : booléen

// Donnée : un arbre quelconque a

// Donnée modifiée : un entier naturel n dont la valeur finale est nombre de nœuds de l'arbre a s'il est parfaitement

// équilibré, ou indéfinie sinon.

// Résultat : vrai ssi l'arbre a est parfaitement équilibré au sens de la définition ci-dessus.

// Variables locales : (si besoin)

Début

Si a = NULL alors

n ← 0 ; retourner vrai ;

finsi

Fin.

```
// Sinon
Si estEquilibré(a→sag, ng) = faux alors retourner faux
Si estEquilibré(a→sad, nd) = faux alors retourner faux
Si | ng - nd | > 1 alors retourner faux
n ← ng + nd + 1 ;
retourner vrai
```